**ALGORITMIA**

1- ¿QUE ES ALGORITMIA?

Es un conjunto de pasos lógicos, precisos, definidos y finitos que tienen como objetivo llegar a la solución de un problema.

2-REALICE UN ALGORITMO QUE CUMPLA CON TODOS LOS PASOS ANTERIORES

 Algoritmo\_suma

 DV: num1, num2, suma

 INICIO

 ESCRIBA “DIGITE EL PRIMER NUMERO”

 LEA num1

 ESCRIBA “DIGITE EL SEGUNDO NUMERO”

 LEA num2

 Suma=num1+num2

 ESCRIBA “la suma de los dos números es= “, suma

 FIN\_INICIO

 FIN\_suma

3-CUALES SON LOS TIPOS DE ALGORITMOS Y EXPLIQUELOS

ALGORITMOS COMPUTACIONALES:

Son los algoritmos realizados en una máquina para dar como resultado un programa y/o aplicación.

ALGORITMOS NO COMPUTACIONALES:

son los algoritmos realizados por el ser humano.

4- CUALES SON LAS PARTES DE UN ALGORITMO Y REALICE UN EJEMPLO DONDE SE VEAN CLARAMENTE

 Algoritmo\_suma

 DV: num1, num2, suma

 INICIO

 ESCRIBA “DIGITE EL PRIMER NUMERO”

 LEA num1

 ESCRIBA “DIGITE EL SEGUNDO NUMERO”

 LEA num2

 Suma=num1+num2

 ESCRIBA “la suma de los dos números es= “, suma

 FIN\_INICIO

 FIN\_suma

**DATOS DE ENTRADA**

num1, num2,

**PROCESO**

Suma=num1+num2

**SALIDA**

Suma

5-DEFINA CADA UNA DE LAS CARACTERISTICAS QUE DEBE CUMPLIR UN ALGORITMO

Precisión: es el orden en el que se realiza cada paso del proceso

Definición: se refiere a la exactitud y consistencia de los pasos dentro dentro proceso.

Finitud: indica el número total de pasos que debe llevar a la realización del proceso en tiempo finito.

6-CUALES SON LOS ELEMENTOS QUE NOS SIRVEN PARA LA REALIZACION DE UN ALGORITMO Y DE UN EJEMPLO DE CADA UNO DE ELLOS

COMANDOS

Son las acciones a realizar por el computador:

Leer: indica que se va a guardar un dato ingresado en la variable que allí se aloja: leer nom

Escribir: indica

**Datos:** es un campo que puede convertirse en información

El dato puede ser de tipo Numérico entero o real, lógico, char o string

Entero:3

Real: 3.2

Lógico: falso o verdadero

String: “Santiago Gómez”

Carácter: “5”

Variables: es un dato que puede variar a lo largo del desarrollo del ejercicio, ya que puede ser ingresado por el usuario.

 Ejemplo: num=numero, ed=edad, nom= nombre

Operadores: son los utilizados para construir fórmulas matemáticas

Ejemplo: +-\*/

5+5\*2